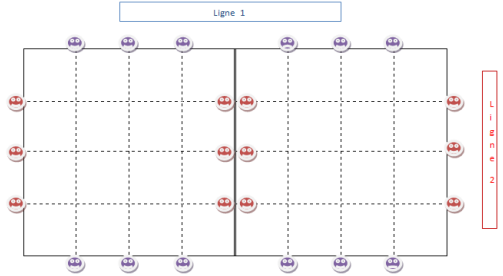
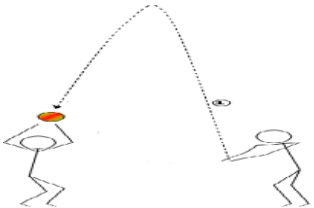
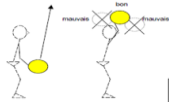
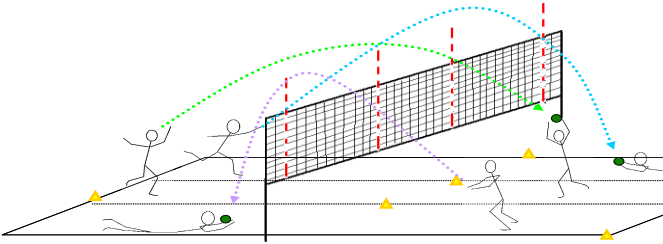


## SEANCE 2 : DECOUVERTE DE LA PASSE HAUTE

(voir fiche technique : la passe à 10 doigts)

SITUATIONS OBJECTIFS	DISPOSITIF	CONSIGNES	CRITERES DE REUSSITE
<p><b>ECHAUFFEMENT</b></p> <p>Réagir vite, faire des choix</p>	<p style="text-align: center;"><u>Jeu du « Carré »</u></p> <p>Une rangée appelée « 1 » (lignes perpendiculaires au plan du filet) Une rangée appelée « 2 » (lignes parallèles au plan du filet)</p> 	<p>Appeler les 2 lignes dans un temps très proche pour amener des situations diversifiées</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A l'appel du numéro, changer de place avec son partenaire</li> <li>• Effectuer l'action demandée (avec ou sans ballon)</li> </ul> <p><u>Sans ballon</u> : travailler différents types de déplacements <u>Avec ballon</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Porteur : amener le ballon à son partenaire de différentes manières (dos à dos ; sous les jambes ; à une main ; ...)</li> <li>- En jonglant</li> </ul>	<p>Ne pas faire tomber le ballon. Ne pas toucher les élèves que l'on croise</p>
<p><b>MANIPULATION</b></p> <p>produire des trajectoires précises</p>	<p style="text-align: center;"><u>Contrôle à 2</u></p>  <p><u>Dispositif</u> : les enfants sont répartis sur l'ensemble de l'espace de la salle. <u>Durée</u> : situation de 5-10 minutes</p>	<p><u>Lanceur</u> : envoyer en lancer-frapper passe haute <u>Bloqueur</u> : bloquer et renvoyer de la même façon</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire 10 passes consécutives avec son partenaire</li> <li>• 2 mètres d'écart entre les élèves.</li> </ul>  <p>EVOLUTIONS POSSIBLES :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• faire deux amortis de suite.</li> <li>• enchaîner des jonglages après son contrôle, sans bloquer la balle.</li> <li>• les deux enfants sont de chaque côté du filet.</li> </ul>	<p>Enchaîner 10 frappes chacun sans faire tomber le ballon</p>
<p>1 CONTRE 1</p> <p>S'organiser seul pour occuper, défendre l'espace et attaquer</p>		<p><u>But du jeu</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- faire tomber la balle chez l'adversaire</li> <li>- marquer le plus de points.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• envoyer en lancer-frapper passe haute</li> <li>• l'engagement de l'échange s'effectue en lançant depuis le milieu du terrain.</li> <li>• le joueur a le droit de saisir la balle.</li> <li>• interdiction de se déplacer avec la balle.</li> </ul>	<p>Marquer le point.</p> <p>Le ballon touche le sol du terrain adverse ou l'adversaire ne parvient pas à le renvoyer dans les limites du terrain</p>